

Grün = Basisangebot 1 (B1)
 Rot = Zusatz 1 (Z1)
 Orange = Basisangebot 2 (B2)

Kategorien

Nr	Kategorien	Beispiele (nicht abschliessend)	Voraussetzung und Beschreibung sowie hauptsächliche Merkmale resp. Fahrweisen
1	Riesenräder	Riesenräder	Vertikal rotierendes Rad mit Gondeln (reine Rundsicht-Attraktion)
2	Auto-Scooter	Autoscooter, Go Kart, Discooter, Drive In, Grand-Prix	Eigenständig steuerbare Fahrzeuge auf abgegrenzter Fläche (mit oder ohne kollisionsbasiertem Fahrprinzip)
3	Laufgeschäfte	Coco Bongo, Crazy Hotel, Labyrinth, Freddy's Circus, Allotria, Funhouse, Waterball, Jungel-Street, Kletterwand, Trampolin, Käfig-Schaukel	Die Kundschaft bewegen sich eigenständig durch das Geschäft
4	Geisterbahnen	Geisterstunde, Geisterburg, Geisterschiff	Geschäft mit Transportsystem zwecks Gruseln und Erschrecken
5	Kindergeschäfte	Flying Toys, Ufo Jet, Etagen Rallye, Ponyreiten, Rutschbahn, Jumbo Circus, Drachenschaukel, Märli-Flug, Hercules, Fun Ride, Kindereisenbahn, Monte Carlo, Kinderscooter	Geschäft mit ruhiger Fahrweise hauptsächlich für Kinder mit oder ohne Begleitung
6	Rundfahrgeschäfte	Musik-Express, Route 66, Break Dance, Insider, Kettenflieger, Discojet, Tagada, Himalaya, Rock N Roll	Schnelle, horizontal rotierende Fahrten, ohne Überschlag
7	Überkopfgeschäfte	Pegasus, The Burner, Enterprise, Maximum 2, Kamikaze, Discovery, Top Spin, Doppelranger	Fahrgeschäfte mit Looping, Rolle, Überschlag oder kontrolliertem Kopfüber
9	Rund- und Hochfahrgeschäfte	80m Kettenflieger, Freifallturm, Phönix, Monster, The Beast, Star Dancer, Wellenflug, 1001 Nacht, Dance Jumper, Octopus, Swing Up, Rocket, Tekno Fly, Booster, Round Up, Crazy Wheel, La Sauterelle, Skilift, Scheibenwischer, Air Jump	Fährt kombiniert Rund- und Hoch / Pendel- oder Schaukelbewegung / Fall- oder Aufzugeffekt
10	Achterbahnen	Der Wurm, Crazy Clown, Katz&Maus, Alpenblitz, Dragon, Funny Shark, Silbermiene, XenoX	Schienenbezogene Fahrweise mit Aufstiegen und Abfahrten (evtl. mit Loopings und/oder Rollen)
11	Simulator	Phänomenen, The Simulator	Virtuelle Fahrweisen/Erlebnisse
12	Schiesswagen	USA, Golden Nugget, Lucky Luke, Paint Ball, Bogenschiessen	Schiessen mit Waffen in jeglicher Form; Gewehr, Pistole, Bogen, Armbrust etc.
13	Spielwagen	Baller Alarm, Lido, Camel Race, Pfeilwerfen, Büchsenwerfen	Spielen oder Werfen ohne Waffen; Geschicklichkeitsspiel
14	Spielpavillon	Entenfischen, Milchkannenspiel	Runde Bauweise eines Spielwagens, kann von allen Seiten bespielt werden